

YUKSAK IKT ALIQTUVA VA MUKHOLIK SAG'LOHIYATIGA EGA BO'LIB,
DUNYO MIQYOSIDA G'Z TENGOBOSEHLARIGA HECH QAYSI SOHADA
BO'SH KELMAYDIGAN INSONLAR BO'LIB KAMOL TOPISHI,
BAXTLI BO'LISHI UCHUN DAVLATIMIZ VA JAMIYATIMIZNING
BOR KUCH VA IMKONIYATLARINI SAFARBAR ETAMIZ.

infoCOM.UZ

SHAVKAT MIRZIYOYEV



Open Data Challenge 2018

Ежегодный конкурс по разработке приложений с использованием открытых данных – «Open Data Challenge 2018» (Хакатон)

30 ноября в Университете Инха в г. Ташкенте (IUT) состоялось открытие ежегодного конкурса по разработке приложений с использованием открытых данных – «Open Data Challenge 2018» (Хакатон), который проходил до 2 декабря.

Организаторами Хакатона выступили Университет Инха в г. Ташкенте, Центр развития системы «Электронное правительство», Координатор проектов ОБСЕ в Узбекистане, Представительство Программы развития ООН в Узбекистане, Представительство Всемирного банка в Ташкенте. Партнерами Хакатона выступают ООО «Единый интегратор «UZINFOCOM», журналы «ICTNEWS», «infoCOM.UZ».

Мероприятие открыл первый проректор Университета Инха в г. Ташкенте (IUT) Чо Ву Суг.

В церемонии открытия Хакатона приняли участие: начальник отдела стратегического развития ИКТ при Министерстве по развитию информационных технологий и коммуникаций Республики Узбекистан Бобур Абдуллаев, координатор проектов ОБСЕ в Узбекистане Джон Макгрегор, заместитель постоянного представителя ПРООН в Узбекистане Фарид Караханов,

первый заместитель директора Центра развития системы «Электронное правительство» Данияр Атажанов и эксперт по проектам цифровой экономики Всемирного банка Юрий Линьков.

Open Data Challenge – это конкурс, где команды программистов соревнуются в быстрой разработке продуктов на основе открытых данных. Open Data Challenge отличается тем, что команды должны действовать в жестко ограниченные сроки: в течение двух суток абстрактные идеи превращаются в прототипы или альфа-версии новых мобильных и веб-сервисов. В результате интенсивной трехдневной работы участники «Open Data Challenge 2018» подготовили новые общественно-полезные проекты в различных сферах жизни: финансы, транспорт, образование, здравоохранение, экология и др.

Таким образом, материальным результатом мероприятия стали мобильные и веб-приложения, различные устройства.

Помимо разработки проектов, в рамках «Open Data Challenge 2018» состоялись мастер-классы и тренинги для программистов по работе с открытыми данными.

Важно отметить, что в этом году в Хакатоне проявили желание участвовать 560 человек. Тестовое задание прошли только 200 участников, из которых были сформированы 48 команд.

В конкурсе было представлено много интересных проектов, например, одна из команд предложила измерять уровень озеленения города, используя спутниковые изображения, другая придумала сервис, который производит семантический анализ текста в комментариях.

Важно отметить, что во время проведения мероприятия царил атмосфера дружбы и взаимоуважения, где команды открыто обменивались своими разработками и идеями.

1-2 декабря участники разрабатывали свои проекты на основе открытых данных,



используя знания и рекомендации, полученные от тренеров и наставников.

Жюри оценивало работу участников и назвало победителей в трех категориях:

- **Лучший проект для «Умного города» на основе открытых данных** (мобильное или веб-приложение, сервис, расширение, бот для мессенджеров или социальных сетей, устройства для сбора, обработки и представления данных);
- **Лучший бизнес-проект на основе открытых данных** (мобильное или веб-приложение, сервис, расширение, бот для мессенджеров или социальных сетей, устройства для сбора, обработки и представления данных);
- **Лучший проект для создания (преобразования) открытых данных** (мобильное или веб-приложение, службы, расширение, бот для мессенджеров или социальных сетей, устройство для сбора, обработки и представления данных).

Индивидуальные и командные победители были объявлены в первой и второй номинациях. Жюри выбрало самый инновационный проект, представленный участниками в номинации «Самый инновационный проект Hackathon».

Церемония награждения победителей Hackathon состоялась 7 декабря 2018 года.

Наградили лучших участников конкурса «Open Data Challenge 2018»

7 декабря 2018 года в Университете Инха в г. Ташкенте прошла церемония награждения победителей конкурса «Open Data Challenge». На мероприятии со вступительным словом выступил ректор Университета Инха в г. Ташкенте М. Джалолов, который выразил свою благодарность всем участникам и гостям церемонии.

Затем слово было предоставлено директору Центра развития системы «Электронное правительство» З. Рахматуллаеву, который отметил, что «Открытые данные являются все более значимыми не только в развитии информационных технологий, но и в развитии экономики каждой страны мира».

Мероприятие также посетил посол Великобритании господин Кристофер Аллан. «Я надеюсь, что все участники открыли для себя что-то новое, познакомились с новыми людьми и определили сферы дальнейшего развития, в чем и заключалась суть проведенного Хакатона», — высказался на русском языке К. Аллан.

Старший советник Координатора проектов ОБСЕ в Узбекистане господин

Юргин Бекер в своем приветственном слове отметил: «Кто владеет информацией, владеет миром, а это означает, что тот, кто делится информацией, делится и своей властью».

Итак, знакомьтесь — победители конкурса «Open Data Challenge 2018»:

1) «Лучший проект для «Умного города» на основе открытых данных»:

- 1-е место — команда Комтек;
- 2-е место — команда STUIborn;
- 3-е место — команда Kaizen.

2) «Лучший бизнес-проект на основе открытых данных»:

- 1-е место — команда AdGram;
- 2-е место — команда Bizplace;
- 3-е место — команда COUT.

3) «Лучший проект по генерации открытых данных»:

- 1-е место — команда Sudden Jump;
- 2-е место — команда Code Sys;
- 3-е место — команда HiTouch.

Организаторы вручили ценные призы и дипломы победителям.

Также на конкурсе отличилась команда, капитаном которой был 12-летний Мухаммадусуф Махаматрасулжонов. Ребята проявили высочайшую активность в ходе Хакатона и разработали полноценный веб-сайт для развития туризма в стране и показали свое видение будущего нашей страны, используя продвинутые технологии виртуальной реальности.

Командой, которая удостоилась Гран-при конкурса (поездка в Мадрид на грандиозную конференцию — глобальную платформу, на которой технические компании и бизнес-консультанты демонстрируют инновационные продукты и решения), стала Sudden Jump, разработавшая программу Signum, которая позволяет собирать и отображать данные об уровне сигнала разных мобильных операторов на карте.

Завершая рассказ, нужно отметить, что конкурс предоставил возможность молодежи реализовать свои грандиозные идеи и задумки, и надеемся, что в следующем году будет больше участников, которые захотят изменить мир и улучшить жизнь граждан своими инновационными продуктами и решениями. 🚀

Фоторепортаж
Аскара Якубова

